Hugo Lamy, 36 ans
+33 (0)6 98 69 22 82
hugogopro@protonmail.com
site: hugulumu.fr/
git : gitea.hugulumu.com/

DEVELOPPEUR FULLSTACK EMBARQUE

Développeur backend et systèmes embarqués spécialisé en C, TypeScript et IoT.
Conception d'APIs cloud pour la communication avec appareils embarqués, avec pratique du firmware, Linux, protocoles réseau et optimisation mémoire.
Intérêt marqué pour les systèmes bas niveau et le logiciel libre.

COMPÉTENCES

- **Langages :** C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP
- **Backend / Cloud :** Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embarqué / IoT :** Linux, Zephyr RTOS, optimisation mémoire
- **Outils :** Git, Docker
- **Web :** HTML, CSS, WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Méthodes :** TDD, Fonctionnelle, emails, sending emails, receiving emails
- **Langues :** Francais (natif), Anglais (courant)

EXPÉRIENCE

gitea.hugulumu.com/

- **Developpeur Backend & Embarqué** - OSKEY (2024-présent) oskey.io/
  - Développement d'endpoints backend **Firebase Cloud Functions** en TypeScript / NestJS pour la communication avec des appareils IoT
  - Refactorisation du backend existant (**typage TypeScript strict**, correction d'erreurs, amélioration de la maintenabilité)
  - Développement d'helpers backend centralisant les **contrôles d'accès**, la gestion des erreurs et l'accès aux données en base
  - Optimisation de la **gestion mémoire d'un firmware IoT** en C sous Zephyr RTOS
  - Mise en place de tests d'intégration backend et firmware
- **Developpeur Fullstack** - FIPF (2024) carteprof.org/
  - Développement d'un **plugin WordPress (PHP / MySQL)** pour la gestion des paiements
  - Audit et correction de plugins tiers
  - Automatisation des flux de paiement
- **Developpeur Front-End** - KOSMOPOLIT (2023) kosmopolit/
  - Développement d'un **site static multilingue** (JavaScript, HTML/CSS)

FORMATION

ECOLES

- **École 42**, Paris, 2021-2023
  Programmation système, algorithmique, développement logiciel
- **SIMPLON**, full-stack JavaScript, 2018
  Formation intensive en web Fullstack JavaScript

ASSOCIATIF

- **ZEROMILLIONS**, 2021 – 2024
  Vulgariser contraception testiculaire
- **MIGRANTS-WILSON**, 2020 – 2022
  Distribution de repas
- **UTOPIA 56**, 2016
  Bénévolat camp de réfugiés

PROJETS

- **Programmation système (C)**, Implémentation d'un shell Unix avec parsing de commandes, pipes, redirections, gestion des processus et signaux
- **Protocoles réseau / HTTP (C++)**, Implémentation d'un serveur HTTP/1.1 non bloquant avec support GET / POST / DELETE, et exécution de CGI
- **Algorithmes graphiques (C)**, Moteur graphique raycasting avec rendu 3D à partir d'une carte 2D et gestion des déplacements FPS