Hugo Lamy

Développeur Backend / Systèmes & IoT (Version ATS)

Profil

📍 Paris, France | 📞 +33 (0)6 98 69 22 82 | ✉ hugogopro@protonmail.com | 🌐 hugulumu.fr | 💾 gitea.hugulumu.com

Développeur backend et systèmes embarqués spécialisé en **C, TypeScript et IoT**.
Conception d'APIs cloud pour la communication avec **appareils embarqués**, avec pratique du **firmware, Linux et protocoles réseau**.
Intérêt marqué pour les **systèmes bas niveau**, et le **logiciel libre**.

Compétences

- **Langages** : C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP
- **Backend / Cloud** : Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embarqué / IoT** : Linux, Zephyr RTOS, optimisation mémoire
- **Outils** : Git, Docker
- **Web** : HTML, CSS, WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Méthodes** : TDD, tests d'intégration, programmation fonctionnelle
- **Langues** : Français (natif), Anglais (courant)

Expérience

OSKEY | **Développeur Backend & Embarqué** | *septembre 2024 – présent*

- Conception d'**APIs backend Firebase Cloud Functions** en TypeScript / NestJS pour la communication avec des **appareils IoT**
- Refactorisation du backend existant (typage **TypeScript**, correction d'erreurs, amélioration de la maintenabilité
- Développement d'**helpers backend** centralisant les **contrôles d'accès**, la gestion des erreurs et l'accès aux documents en base
- Optimisation de la gestion mémoire d'un **firmware IoT en C (Zephyr RTOS)** sur microcontrôleur
- Mise en place de **tests d'intégration** backend et firmware

FIPF – carteprof.org | **Développeur Fullstack** | *Janvier 2024 – Août 2024*

- Développement d'un **plugin WordPress (PHP / MySQL)** pour la gestion des paiements
- Audit et correction de plugins tiers
- Automatisation des flux de paiement

KOSMOPOLIT | **Développeur Front-End** | *Mars 2023 – Juin 2023*

- Développement d'un **site static multilingue** (JavaScript, HTML/CSS)

Formation

- **École 42, Paris** | *2021 – 2023* | Programmation système, algorithmique, développement logiciel
- **SIMPLON** | *2018* | Formation intensive en web Fullstack JavaScript

---

Projets

- **Programmation système (C)** — Implémentation d'un **shell Unix** avec **parsing, pipes, redirections, gestion des processus et signaux**
- **Protocoles réseau / HTTP (C++)** — Implémentation d'un serveur **HTTP/1.1 non bloquant** avec support **GET / POST / DELETE**, et exécution de **CGI**
- **Algorithmes graphiques (C)** — Moteur graphique **raycasting** inspiré de *Wolfenstein 3D* avec rendu 3D à partir d'une carte 2D et gestion des déplacements FPS
- **Métaprogrammation (C)** — Programme **auto-réplicatif** générant son propre code source à l'exécution

---

Associatifs

- **ZEROMILLIONS** | *2021 – 2024* | Vulgarisation sur la contraception testiculaire
- **MIGRANTS-WILSON** | *2020 – 2022* | Distribution de repas
- **UTOPIA 56** | *2016* | Bénévolat en camp de réfugiés